



Défi Olympique

Défi natation – Tous cycles

Objectif : Réaliser des relais avec des équipes hétérogènes



But du jeu : Marquer le plus de points possible dans un temps limité.

Organisation : En équipe (de 4, 5 à 6), ramener le plus de trésors pour marquer le plus de points possible.

Règles du jeu :

Au départ, chaque élève s'engage dans la zone de jeu. Chacun choisit sa façon de rejoindre la zone « trésor ».
Le jeu dure 5min.

Dispositif :

Les élèves évoluent dans une zone définie au préalable et dans laquelle ils auront pu jouer, se tester avant le relais.
Chacun entre dans l'eau, se déplace jusqu'à la zone « trésor » et choisit son trésor selon ses capacités.
Chaque élève est donc amené à faire ses propres choix.
Plus l'élève réalise des choix « de nageur » plus il pourra aller vite et amener des trésors qui valent plus de points.

Matériel :

- 2 perches
- Des objets flottants
- Des objets immergés
- Des objets pour matérialiser la zone de sortie de l'eau