



## Mettre en place un Escape Game pour la rentrée

### Objectifs: pour l'élève

- Apprendre à connaître ses camarades et leurs prénoms
- Développer le sentiment d'appartenance au groupe classe (cohésion)

### pour l'enseignant

- Instaurer un climat rassurant dès le premier jour de classe
- Identifier rapidement les profils des élèves et de son groupe classe
- Evaluer le niveau d'acquisition des compétences engagées dans l'escape game

### Les grandes étapes

#### En amont : la logistique

- créer les épreuves, ou adapter un Escape Game déjà existant
- préparer et installer le matériel
- créer les équipes

#### Le jour J : avec les élèves

- planter un décor motivant
- répartir les élèves en équipes
- fournir le matériel de départ à chaque équipe
- accompagner les équipes les plus en difficultés
- prélever de l'information
- les regarder résoudre l'énigme et se réjouir !

#### Après

- garder trace des observations (comportements, compétences,...)

### pour m'aider

- s'appuyer sur un escape game déjà existant
- travailler avec une collègue
- avoir un adulte supplémentaire pour aider les élèves, et ainsi observer le plus possible
- Créer un escape game pédagogique, mode d'emploi! sur profpower

### points de vigilance

- Adapter le niveau de difficulté des épreuves
- Constituer des groupes d'égal niveau (pas toujours facile en début d'année)
- Gérer l'hétérogénéité dans la rapidité de réflexion des élèves
- Certains élèves se découragent, l'accepter

### article complet

Film en classe  
ressources  
sur OTA62

